

■ Ver.1.03キャラクター調整内容一覧

* 1F=1フレーム(1/60秒)。ゲーム内の時間経過を表す単位のこと。

キャラクター	コマンド	内容
ニーナ	「アイボリーカッター」 ●●	・1発目カウンターヒット時に2発目の相手に与えるダメージが通常と異なっていた為、修正しました。
	「レブラホーンキック」 ⇒●●	・1発目カウンターヒット時に2発目の相手に与えるダメージが通常と異なっていた為、修正しました。
リー	「レイジドライブ」 レイジ中に ⇐●●⇒☆	・⇐or横移動でミストステップをキャンセルできるようにしました。
	「シルバースaikron」 ↓●●	・相手に与えるダメージを20減らしました。
	「ステイングラッシュ～ミストステップ」 ⇐●●●⇒☆	・⇐or横移動でミストステップをキャンセルできるようにしました。
	「ミストイリュージョン」成功後に ●●	・自分の硬直時間を10F増やしました。
ミゲル	「インレイキックスラッシュ」 ↘●●●●●	・1発目の攻撃ヒット範囲を大きくしました。
クマ パンダ	「ストレート～エルボー～ローキック」 ●●●●●	・3発目を入力した際に2発目の攻撃ヒット範囲が小さくなっていた為、修正しました。
	「バイオレンススクラッチ」 ハンティングスタイル中に ⇐●●●	・2発目の入力受付時間を5F減らしました。
	「ハンティングスタイル～立ち構え」 ハンティングスタイル中に ↑	・下段捌き効果を削除しました。
	「ラビットベア」 ⇒⇒⇒●●	・自分の硬直時間を2F減らしました。 ・ホーミング性能を下げました。 ・ガード時の相手側の硬直時間を3F減らしました。
	「レイジアーツ」 レイジ中に ⇐●●	・ヒット時にバルコニーブレイク、ウォールブレイクが発生しないように変更しました。 ・ヒット時の自分の硬直時間を9F増やしました。
エディ	「ヘヴェルサオン」 ⇒●●	・1発目ヒット時の相手の移動量を減少させ、相手との距離を近くしました。
	「マウン・エスケルダ」 ⇐●●	・ヒット時の相手の移動量を減少させ、相手との距離を近くしました。
	「メリア・ルーア・ジ・コンパツソ」 ⇐●●●●●	・1発目ヒット時の相手の移動量を減少させ、相手との距離を近くしました。 ・2発目の攻撃ヒット範囲を大きくしました。
	「パラフーズ」 逆立ち中に ●●	・1発目ヒット時の相手の移動量を減少させ、相手との距離を近くしました。
	エリザ	「エアダークキャノン」 ジャンプ中に ↓⇐⇐●●
「ダークウェイブ～ムーングライド」 ↓⇐⇐●●(or ●●) ⇒↓⇐●●		・特定のタイミングで入力した際にブラッディゲージが通常より多く消費されてしまう現象を修正しました。
「スプレnderウェイブ・カオス」 ⇒⇒●●●↓⇐⇐●●		・ブラッディゲージの有無に関わらず技が出せていた不具合を修正。
「⇒⇒●●●↓⇐⇐●●」		・ブラッディゲージの有無に関わらず技が出せていた不具合を修正。
「バイナリースター」 ●●●●		・1発目ガード時の相手の移動量を減少させ、相手との距離を近くしました。 ・2発目の攻撃ヒット範囲を大きくしました。
「シットジャブ」 ↓●●		・↓●●⇒で立ち状態に移行した際の自分の硬直時間を3F減らしました。
「アーキック」 ●●		・相手に背を向けて技を出した際の性能が通常と異なっていた為、修正しました。

【システム部分についての変更】

- ・一部のキャラクターの投げ技にレイジ効果が適用されていなかった為、修正しました。
 - ・「豪鬼」の「豪波動拳」などの一部の必殺技を特定の技で跳ね返した際に攻撃判定が消滅するように変更しました。
 - ・「エリザ」の一部の必殺技をガードした際にダメージを受けていなかった為修正しました。
 - ・「エリザ」の一部のEX必殺技がヒット、ガードした際にブラッディゲージが増加しないように修正しました。
- その他、システム部分の不具合を修正しました。